

**Atividade referente a aula I**

1. Na linguagem java podemos criar interface gráfica através a biblioteca swing e AWT. Descreva de forma sucinta qual a diferença entre estas duas bibliotecas.

**AWT**: Mais simples e básico, utiliza componentes nativos, menos flexível e pode resultar em uma experiência menos consistente entre plataformas.

**Swing**: Mais rico e avançado, independente do sistema, oferece uma vasta gama de componentes e melhor suporte para personalização e tratamento de eventos.

De modo geral, o Swing é geralmente preferido para a criação de interfaces gráficas em aplicações Java modernas devido à sua flexibilidade e ao controle que oferece sobre a aparência e o comportamento dos componentes.